

*Муниципальное дошкольное образовательное учреждение
детский сад №10*

***Методические рекомендации по использованию
дидактического игрового пособия «Звуковая память»***



Разработала: учитель – дефектолог (тифлопедагог) детского сада №10

Гуляева Наталья Валентиновна

г. Рыбинск, 2023 г.

Описание материала: игровое поле из органического стекла с цветными секторами из самоклеющейся пленки; 12 капсул из Kinder Сюрпризов, наполненных бросовым материалом (каштаны, пуговицы, речной песок, бисер, бусины, шурупы); игровой цветной кубик; карточки «тихо» «громко»; картинки с изображением бросового материала.

Возраст целевой аудитории: дети дошкольного возраста от 3 до 7 лет

Цель: найти как можно больше пар одинаково звучащих капсул.

Задачи:

- Учить слушать, узнавать, различать и запоминать звуки.
- Развивать внимание, звуковую чувствительность, звуковую память, слухо - зрительную координацию, мышление.

Варианты использования пособия:

«Шумелки»

Ребенку предлагаем потрясти капсулами, слушая их звуки.

«Парочки»

Ребенку предлагаем найти капсулы с одинаковым звучанием. Обращаем внимание детей на то, что в игре есть пары капсул с одинаковым звуком.

«Громко – тихо»

Раздаем детям звуковые капсулы. Предлагаем погременуть капсулой в соответствии с предложенной карточкой громко или тихо.

«На что похоже»

Ребенку предлагаем определить самостоятельно или с помощью карточек, на что похож звук капсулы.

«Звуковая память»

Перед игрой капсулы расставлены на цветные сектора игрового поля в случайном порядке цветной стороной вниз.

Участник игры забрасывает цветной кубик и берет 1 капсулу с того сектора на игровом поле, который определил цветной кубик, трясет, не переворачивая ее. Затем выбирает 2-ю капсулу с любого другого сектора игрового поля произвольно либо, вспоминает (если ход не первый), где стоит капсула с таким же звуком.

Одинаково звучащие капсулы участник игры забирает себе в актив (маркеры с другой стороны капсул должны быть одинакового цвета) и делает следующий ход. Звучащие по-разному капсулы участник игры ставит на место (маркеры с другой стороны капсул будут разного цвета). Ход переходит к другому игроку.

Игра продолжается до тех пор, пока не закончатся все капсулы на игровом поле.

Выигрывает тот, у кого в активе больше пар капсул с одинаковым звуком. Обращаем внимание детей на то, что нужно быть бдительными на протяжении всей игры.

Слушать звук капсулы необходимо не только в свой ход, но и в ход соперника.

Приложение к игре: карточки для вариантов игры 3 и 4.

