

# Вики

Было придумано много технологий группового общения в Сети: чат, веб-форум, блог. Эти технологии позволяют обмениваться сведениями и худо-бедно их упорядочивать, но ни одна из них не позволяет создать полноценный сайт.

А вот технология **вики** позволяет за минуты и без особых знаний опубликовать в Сети сайт:

- практически произвольного вида, строения и содержания,
- дающий место для общения с, опять же, произвольным подразделением на «темы» и «ветви»
- и не только.

Перед вами — викиучебник, изначально основанный на прочитанном осенью 2006 года курсе в московском лицее на Донской (№ 1553) для учащихся 9-го класса. Цитируются статьи Википедии. Курс намерен научить:

- создавать и редактировать вики-страницы,
- сообща работать над вики-сайтом,
- участвовать в мировом вики-сообществе.

Для выполнения заданий используйте личное пространство в Викиверситете.

Поехали! Вот оглавление:

## 1. Что есть вики

**Вики** — гипертекстовая среда (обычно веб-сайт) для сбора и структурирования письменных сведений. Характеризуется такими признаками:

- Возможность многократно править текст посредством самой вики-среды (сайта) без применения особых приспособлений на стороне редактора.
- Особый язык разметки — так называемая вики-разметка, которая позволяет легко и быстро размечать в тексте структурные элементы и гиперссылки, форматировать и оформлять отдельные элементы.

- Проявление изменений сразу после их внесения.
- Разделение содержимого на именованные страницы.
- Множество авторов. Некоторые вики могут править все посетители.
- Учёт изменений (учёт версий) текста: возможность сравнения редакций и восстановления ранних.

Для создания вики-среды необходимо особое программное обеспечение — движок вики. Это частный вид системы управления сайтом (CMS), довольно простой в своём устройстве и функциональности, ибо почти все действия по структуризации и обработке сведений делаются пользователями вручную.

Первая вики-сеть, «Портлендское хранилище образцов» (образцов программного кода), была создана 25 марта 1995 года программистом Уордом Каннингемом. Крупнейшим и известнейшим вики-сайтом стала Википедия.

Работа всей Википедии и данного сайта основана на движке **MediaWiki**, а он является свободным программным обеспечением.

Подчеркнём точность данного в начале определения: именно для *сбора и структурирования* сведений. И гипертекст в вики — именно лишь техническая основа, *среда*. Да, вики обычно служат в качестве готового и полноценного вебсайта, и Сеть является естественным местом сообщения сборника документов и коллектива авторов. Но если признать сущность и назначение принципа вики именно так, как утверждено выше, то тогда легче осмыслить, где кончаются преимущества и[ли] изъяны его и начинается нечто иное: технические особенности отдельного вики-движка, проявление качеств конкретного сообщества авторов (редакторов, посетителей... — *пользователей*) или созданный ими данный набор текстов с определённой ими структурой и формой.

Но вернёмся к нашей начальной теме — общению в Сети. Общение в вики-среде не ограничивается простым словесным обменом, ведь каждый участник может работать непосредственно с содержимым сайта, — с вики-документами. Такие технические функции, как учёт изменений, сравнение версий и журнал правок, создают виртуальный «рабочий стол», где участ-

ники сообщества могут наблюдать за совместной работой.

Те, кто активно создают/изменяют основной контент сайта, образуют вики-сообщество. Исследовав ряд вики-сайтов, можно сделать вывод: каково сообщество, таков и сайт.

## 2. Вики-разметка

Вики-разметка, используемая в вики, продолжает тенденцию упрощения языков разметки, начатую HTML. Освоение начал вики-разметки занимает минуты. Результат же можно увидеть незамедлительно. При этом большинство вики обрабатывают и многие элементы языка HTML.

Образец вики-разметки:

```
=== Биография ===
Михаил Булгаков родился 3
([[15 мая|15]]) мая [[1891]] года в [[Киев]]е в семье
доцента Киевской духовной академии Афанасия Ивановича
Булгакова и его жены Варвары Михайловны (в девичестве —
Покровской).
```

Соответствующий код на HTML:

```
<h2>Биография</h2> <p>Михаил Булгаков родился
3 (<a href= "/wiki/15_мая" title="15 мая">15</a>)
мая <a href="/wiki/1891" title="1891">1891</a> года
в <a href="/wiki/Киев" title="Киев">Киеве</a> в
семье доцента Киевской духовной академии Афанасия
Ивановича Булгакова и его жены Варвары Михайловны
(в девичестве — Покровской).
```

Что проще написать и прочесть? А результат один:

### Биография

Михаил Булгаков родился 3 (15) мая 1891 года в Киеве в семье доцента Киевской духовной академии Афанасия Ивановича Булгакова и его жены Варвары Михайловны (в девичестве — Покровской).

## 3. Схема прав

Обычно различаются Бюрократы, Администраторы, Пользователи и Анонимы. Основная идеология вики-сайта — создание и структурирование контента Пользователями и Анонимами. Администраторы могут защищать страницы от изменений и блокировать пользователей. Бюрократы лишь дают права Администраторам.

От столь простой и демократичной схемы на вики-сайтах встречаются проявления вандализма и троллинга. Защититься от подобных проявлений можно либо активной работой членов сообщества

по откатке испорченных версий страниц, либо ужесточением процедуры регистрации и передачи ее Администраторам.

## 4. Пресса о вики

- Википедия своими руками. WikiWikiWeb: от идеи до философии
- Повелители судеб
- Зеркало жизни
- На пути к абсолютному знанию
- Что вы думаете о Wiki

### Задание

1. Зайти на Википедию, найти одну, наиболее интересную статью для себя, подготовить краткое, трёхминутное, сообщение по ней. *Проверьте по часам!*
2. Зайти на каждый из вики-сайтов на русском языке, определить какие сайты принадлежат открытым сообществам, а какие нет. Оценить состояние каждого из открытых сообществ по 5-балльной шкале.
3. Прочитать популярные статьи.

## 5. Обзор

Вики-сайт не есть книга со строгой последовательностью. Страницы в ней образуют беспорядочную сеть, где связями служат гипертекстовые ссылки. Встретив слово (термин), подсвеченный как гипертекстовая ссылка на существующую статью (в отличие от красных ссылок), вы можете сразу перейти к странице, связанной с этим понятием.

Вы так же легко можете выяснить все страницы, ссылающиеся на данную, с помощью кнопки «Ссылки сюда».

### Задание

Найдите статью, на которую есть ссылки хотя бы с одной страницы.

Не менее легко вы сможете получить статьи, на которые ссылается данная страница, с помощью кнопки «Связанные правки». В получившемся списке вы увидите список ссылок на *все* версии страниц (за определённое количество дней), на которые ссылается данная страница.

### Задание

Найдите статью, содержащую ссылку хотя бы на еще одну страницу.

## 6. Отслеживание редакций

Все версии статьи сохраняются на сайте. Прошлые версии статьи можно посмотреть в журнале правок (закладка **История**). Там также указаны автор и время каждой правки. Эти данные раз и навсегда записываются на сервер сайта, изменить их нельзя.

### Задание

Найдите статью, которая изменялась несколько раз. Посмотрите предыдущие редакции статьи. Используя механизм сравнения версий, выясните чем отличаются между собой разные редакции статьи.

Список всех правок, упорядоченных в хронологическом порядке, вы можете найти на странице *Свежие правки* (см. пункт меню слева).

### Задание

Зайдите на страницу *Свежие правки*, определите сколько всего правок было сделано в этот же день неделю назад. Определите самого активного участника за этот день.

Все страницы данного вики-сайта (далее просто сайта) имеют адрес: [http://1553.guna.ru/Заголовок\\_страницы](http://1553.guna.ru/Заголовок_страницы). На других wiki-сайтах часто используют формат [http://wikisite.tld/wiki/Заголовок\\_страницы](http://wikisite.tld/wiki/Заголовок_страницы).

### Задание

Найдите любую страницу на данном сайте через меню. Перейдите на неё через адресную строку браузера напрямую введя в строку имя.

Если вы знаете точное название страницы, то вы можете использовать окошко с кнопкой *Перейти*.

### Задание

Найдите любую страницу на данном сайте через меню. Перейдите на нее с помощью кнопки *Перейти*.

Если Вы хотите поискать страницы содержащие какие-либо ключевые слова, жмите на кнопку *Найти*. Вы перейдёте на страницу результатов поиска, где можно выбрать нужную статью из списка всех статей, в которых содержится это слово или словосочетание. Внизу экрана есть настройки для осуществления поиска только в определённых пространствах имён (будем разбирать позже).

### Задание

Перейдите на **Википедию**. Введите 1-2 ключевых слова в поисковую строку, нажмите кнопку *Найти*.

## 7. Регистрация

На данном сайте статьи могут читать все, а править лишь зарегистрированные и опознанные участники (далее — участники; незарегистрированных пользо-

вателей мы будем называть Анонимами).

Для регистрации нажмите кнопку «Представиться системе».

### Задание

Придумайте себе сетевой псевдоним, пароль и зарегистрируйтесь. Внимание: прописные и строчные буквы различаются.

Регистрация даёт возможность опознания вас как автора всех сделанных правок, а так же предоставляет набор страниц, облегчающих чтение и редактирование. После процедуры регистрации вы можете увидеть вверху любой странички wiki-сайта кнопки, предназначенные для перехода на личные страницы.

Ссылка с вашим ником — **личная страница**, здесь можно рассказать о себе.

Ссылка «Моя страница обсуждения» — **обсуждение** (закладка на вашей личной странице) — что-то вроде открытого личного почтового ящика.

Ссылка «Настройки» — можно настраивать различные параметры представления данного сайта для вас лично. Не рекомендуется что-либо менять без серьёзной нужды. Возможно стоит настроить текущий часовой пояс, так как по умолчанию ставится **Всемирное время (UTC)**.

### Задание

Настройте местное время по месту своего проживания.

Ссылка «Список наблюдения» — личный список наблюдения за страницами. Изменения на отмеченных вами страницах будут отражаться на ней. По умолчанию наблюдение ведётся только за вашей личной страницей и вашим личным обсуждением.

Ссылка «Мой вклад» — список страниц которые вы создали и/или изменили.

Ссылка «Завершение сеанса» — статья Анонимом.

Участнику, указавшему в настройках адрес электронной почты, другие участники могут посылать посредством Википедии электронные письма, не видя его адреса, благодаря чему участник оказывается защищённым от спама (пока не настроено).

## 8. Первая страничка

Зайдите на свою персональную страничку, нажав на кнопку с вашим ником вверху странички. Выберите закладку «править». Обратите внимание на опцию внизу страницы «Включить эту страницу в список наблюдения».

### Задание

Введите на вашей персональной страничке *одну*

фразу-девиз, которая вас характеризует. Проверьте, что у вас получилось, нажав кнопку «Предварительный просмотр». Сохраните страничку нажав кнопку «Записать страничку».

## 9. Обсуждение статьи

У каждой странички есть закладка «Обсуждение». На этой страничке любой зарегистрировавшийся участник может поучаствовать в обсуждении статьи.

### Задание

Выберите первого вашего товарища, оставьте у него на закладке обсуждения надпись типа «Здесь был ник».

При переходе на страничку «Обсуждение» рядом с закладкой «Править» появляется закладка «+». Она позволяет добавить на страницу «Обсуждение» отдельный комментарий с заголовком, без перехода к редактированию всей страницы «Обсуждение».

Если вы хотите подписать ваше сообщение, просто введите после текста ~~~. Если Вы хотите подписаться и вставить дату, введите ~~~~. Если просто хотите вставить дату, введите ~~~~~. Движок сайта при сохранении странички заменит этот набор символов на дату и подпись.

### Задание

Выберите трёх ваших товарищей, присутствующих в классе и оставьте у них на закладке обсуждения надпись типа «Здесь был имярек, дата». Сделайте это с помощью закладки «+» автоподписи.

Если у вас это получилось, то теперь вы можете попробовать свои силы в [Песочнице](#).

### Задание

Напишите на своей личной страничке несколько абзацев текста, которые вас характеризуют. Зайдите на страничку минимум трёх ваших товарищей и оставьте комментарии к прочитанному на их личной страничке. Не забудьте поставить подпись возле своего комментария.

## 10. Создание статей

На вики-сайтах существует несколько способов создать новую статью.

**Первый способ** — взять уже имеющуюся статью и выделить в ней слово или словосочетание двойными квадратными скобками [[любое словосочетание]]. Такой процесс называется викификацией.

### Задание

Войдите на вашу личную страничку. Ниже ва-

шего девиза напишите «Моё тотемное животное: \_название\_любого\_(можно\_мифического)\_животного». Викифицируйте название животного. Сохраните страничку. Обратите внимание, что название животного стало красным.

Если вы видите красную ссылку, значит ссылка ведёт на пустую статью. Вам достаточно кликнуть по ссылке и начать процесс редактирования.

### Задание

Кликните по названию животного. Создайте краткое описание данного животного — 2-3 фразы. Сохраните страницу.

Викификация статьи хороша тем, что она позволяет делать контент сайта связным и позволяет избежать изобилия страниц-сирот.

**Второй способ** создать статью — написать её имя (можно по-русски) в командной строке браузера.

[http://1553.guna.ru/\\_имя\\_статьи\\_](http://1553.guna.ru/_имя_статьи_)

Если такой статьи не существует, то вы сразу можете создать и отредактировать её.

**Третий способ** — набрать имя статьи в строке «поиск» и нажать кнопку «Перейти». Тем самым вы сразу узнаете, есть ли уже такая статья, а если нет, то вы можете её создать, пройдя по ссылке Создать страницу.

Если вы забудете имя статьи, то вы всегда её сможете найти на спецстранице [Все страницы](#).

## 11. Пространства имён

На вики-сайтах страницы бывают разных видов — есть собственно страницы, есть обсуждения страниц. Они разделяются на пространства, которые можно увидеть из префикса названия страницы. Пространство имён отделяется от названия страницы в этом пространстве двоеточием :. Например, «Участник:», «Изображение:», «Обсуждение:» и так далее. Для большинства статей используется общее пространство, в этом случае префикс не используется.

### Задание

Перейдите на свою личную страницу используя пространство имён «Участник:» и командную строку браузера

См. [пространства имен в Википедии](#). Список пространств имён можно увидеть здесь — [Службная:Allpages](#).

## 12. Категории

Каждая страница, размещённая в пространстве имён «Категория:», называется **категорией** и служит для группирования сходных по тематике страниц. Новые категории могут быть созданы так же, как и обычные страницы, однако при их просмотре к ним в конце будут добавлены автоматически создаваемые списки, состоящие из статей, относящихся к данной категории.

При помощи категорий можно легко ориентироваться в страницах близкой тематики. Достаточно вызвать страницу категории и посмотреть список статей к ней относящихся.

Список всех категорий, вы можете увидеть здесь — [Службная:Categories](#). Тут отображены все категории, включая и те, которые содержат подкатегории или страницы, но не имеют текста описания (то есть, их страница не была отредактирована, на неё только создали ссылку). В этом случае ссылки на эти страницы будут выглядеть как ссылки на несуществующие страницы (обычно помечаются красным цветом) и вести прямо на страницу редактирования. Во избежание этих осложнений рекомендуется хотя бы заглянуть на страницу категории, в которую вы поместили свою статью, и добавить ссылку на категорию порядком выше.

### Задание

Найдите все изображения, относящиеся к категории «Юмор»

### 12.1. Добавление статьи в категорию

Любая статья может быть включена в любую категорию. Достаточно на странице статьи добавить ссылку на страницу категории: [[Категория:Название вашей категории]]. Страница может быть внесена больше чем в одну категорию — нужно просто добавить несколько ссылок на категории. При просмотре отредактированной страницы эти ссылки отображаются не в основном тексте, а внизу страницы. Имена категорий чувствительны к регистру, за исключением первого символа.

Если вы хотите просто создать ссылку на категорию, не добавляя в неё текущую страницу, используйте ссылки следующего вида: `Категория:"Имя_категории"`.

Если страница, внесённая в категорию, сама является категорией, она образует подкатеорию. Например, вы можете редактировать [[Категория:Футбол]] и добавить в неё ссылку на [[Категория:Спорт]]. Категория «Футбол» станет подкатегорией категории «Спорт».

Желательно, чтобы каждая страница была внесена

хотя бы в одну категорию. Можно внести и в несколько, однако иногда бывает разумнее внести страницу в категорию более высокого уровня. Каждая категория, кроме одной категории верхнего уровня, должна быть внесена хотя бы в одну категорию более высокого уровня.

### Задание

Занесите статью про своего тотемного животного в категорию «Тотем».

## 12.2. Страница категории

Страница категории содержит текст описания, который может быть отредактирован так же, как и любая другая страница; однако при просмотре страницы на ней также отображаются автоматически создаваемые, упорядоченные по алфавиту списки ссылок на все присутствующие в ней страницы и подкатегории.

Страница категории содержит:

- текст описания, который может быть отредактирован;
- список подкатегорий и их количество; если подкатегории отсутствуют, то данная секция не отображается;
- список страниц, включённых в данную категорию, кроме подкатегорий и изображений; их количество, называемое «числом статей»; если категория пуста, то отображается заголовок и строка «Категория пуста»;
- список изображений с картинками предпросмотра.

### Задание

Найдите категорию, имеющую больше всего статей (Кроме категории «Все»)

## 13. Наблюдение жизни вики-сайта

Если вы хотите узнать, какие страницы изменялись на сайте, — нажмите кнопку «Свежие правки». Ряд правок помечено буквой «М» — это означает, что тот, кто вносил изменения, пометил их как малозначимые. Это так же можете делать и вы при косметической правке статей (орфография, шрифты и тому подобное). В списке изменений эти правки можно отключить.

### Задание

Нажмите кнопку «Свежие правки». Отключите показ незначительных изменений.

**Задание**

Догадитесь, что означает буква «Н» у статьи.

Каждый зарегистрированный участник (пользователь) может пометить любую статью к наблюдению. Для этого достаточно перейти в режим правки статьи и поставить галочку «Включить эту страницу в список наблюдения». Все изменения в наблюдаемых статьях будут в хронологическом порядке перечислены на странице *Службная:Watchlist* — ссылка «ваш список наблюдения».

**Задание**

Отметьте страницу с вашим тотемным животным к наблюдению. Сохраните страницу. Зайдите на любую страницу другого тотемного животного и кратко дополните описание животного. Зайдите в свой список наблюдения и выясните кто внёс правку.

## 14. Возврат к ранней версии статьи

- Откройте статью.
- Нажмите вкладку «История».
- Щёлкните по той ссылке, где указана дата и время нужной версии.
- Откроется выбранная версия.
- Убедитесь, что она та, что вам нужна (иначе откройте более раннюю версию).
- Нажмите вкладку «Править».
- *Не внося никаких изменений*, нажмите кнопку «Записать страницу», указав в комментарии к изменению, что вы произвели откат.

**Задание**

Откатите изменения, которые были сделаны вашим соседом на странице вашего тотемного животного.

## 15. Конфликт правок

В процессе записи новых страниц вы можете столкнуться с тем, что одновременно с вами страницу начнёт редактировать другой пользователь. В этом случае, при попытке сохранения наступит конфликт правок.

**Задание**

Зайдите на страницу «Песочница». Введите любую фразу и попробуйте сохранить её.

Вы увидите сообщение о конфликте правок. Внимательно прочтите его.

**Задание**

Скопируйте только *свой* текст из нижнего окна и вставьте его в верхнее окно, после всего остального текста. Попробуйте сохраниться ещё раз. Возможно, процедуру придётся повторить. Нужно добиться, чтобы на странице *Песочница* были сохранены высказывания всех.

Часто бывает удобно предварительно скопировать текст в текстовый редактор (через буфер обмена), отредактировать, а затем перенести обратно в окно браузера.

Вики-сайт не позволяет редактировать статьи одновременно, сохраняется всегда последняя правка. Поэтому статьи рекомендуется делать небольшими. Опыт Википедии показывает, что даже десятки тысяч людей могут работать совместно и наращивать качество/количество контента одного сайта.

Избегайте «войны правок». Ищите компромисс. Для этого существует страница «Обсуждение», которая есть у каждой статьи.

## 16. Дополнительно

- [Википедия: Именование статей](#)
- [Википедия: Оформление статей](#)

**Задание**

Найдите в открытых источниках дополнительную информацию по вашему тотему (2-3 абзаца). Внесите её на страницу тотема. Если там уже есть информация от вашего тотемного брата/сестры — не стирайте её.

При создании страниц важно завлечь посетителя. Не забывайте, что в среднем человек находится на веб-странице 3—5 секунд, если он за это время не нашёл нужного, то он уходит со страницы. Следовательно, страницы должны быть:

1. Полезными. Отсутствие сути никаким оформлением не прикроешь. Обратное неверно. Пример — [Библиотека Мошкова](#)
2. Небольшими. Даже если контент интересен, то 10 экранных страниц интересного контента на одной странице сайта это слишком. 2—3 экрана это максимум. Большие страницы лучше разбить на несколько и связать гипертекстовыми ссылками.
3. Структурными. Структурный текст лучше воспринимается, и в нём легче найти необходимую информацию. Самое важное должно быть выделено. Не злоупотребляйте выделением — когда выделено всё, значит ничто не выделено.

Если пункт 1 зависит от контента, то для достижения целей по остальным пунктам служит специальная разметка.

Надо не забывать ставить свою подпись и дату. ОМ 13:44, 13 сентября 2006 (MSD)

Так, как это сделано здесь ОМ 13:44, 13 сентября 2006 (MSD)

## 17. Разделы

### Задание

Выясните, сколько всего под-под-...-разделов может быть. Поэкспериментируйте в «Песочнице», в режиме предпросмотра страницы.

### Задание

Зайдите на страничку своего тотемного животного и создайте минимум 4 раздела. Каждый раздел должен описывать какое-либо качество вашего тотемного животного. Назовите их. Обратите внимание на появившееся меню навигации по странице.

## 18. Абзацы, строки

Одиночный перевод строки не влияет на разметку. Его можно использовать, чтобы разделять предложения в одном абзаце. Некоторые редакторы считают, что это облегчает редактирование и улучшает функцию *сравнения версий*.

Пустая строка начинает новый абзац.

### Задание

Разделите текст на странице тотема на абзацы. Сохраните страницу.

Если вы хотите начать новую строку, но не начинать новый абзац, разместите в конце строки тег `<br>`.

### Задание

Напишите стихотворение, посвящённое тотемному животному, на странице тотема (не более 5 строк). Завершайте (или начинайте) строки тегами начала новой строки. Сохраните страницу.

Двоеточие в начале строки даёт отступ строки или абзаца.

### Задание

Замените в вашем стихотворении тэги начала новой строки двоеточиями в начале строк. Сохраните страницу.

Двоеточие часто применяется на страницах обсуждения статей.

При каждом добавлении комментария к дискуссии. ОМ 13:44, 13 сентября 2006 (MSD)

### Задание

Напишем рассказ-буриме. Рассчитайтесь по порядку. Первый номер заходит в «Песочницу», ставит двоеточие и пишет одну фразу рассказа, в конце ставит подпись и точное время. Сохраняет страницу. Смотрит на результат. Поднимает руку. Второй заходит в режим редактирования Песочницы, ставит *два* двоеточия и пишет следующую фразу рассказа, в конце ставит подпись и точное время. Сохраняет страницу. Смотрит на результат. Поднимает руку. Третий... Все остальные в это время после поднятия руки очередным учеником жмут `Ctrl-F5`, чтобы посмотреть результаты правок.

## 19. Разделитель

Разделять абзацы и/или смысловые части статьи можно при помощи горизонтальной линии. Вот так:

Используйте для этого четыре чёрточки подряд, вот так: ----.

### Задание

Выше и ниже вашего стихотворения проведите горизонтальные линии-разделители. Сохраните.

## 20. Списки

Сделать список очень просто:

### Задание

Зайдите на страницу тотема и создайте нумерованный одноуровневый список трёх самых **нелюбимых** блюд вашего тотема.

### Задание

Зайдите на страницу тотема и создайте нумерованный одноуровневый список трёх самых **любимых** блюд вашего тотема.

## 21. Моноширинный текст

ЕСЛИ строка начинается с пробела, ТОГДА она будет отформатирована так же, как и набрана. Шрифтом фиксированной ширины без переноса строк; КОНЕЦЕСЛИ

Аналогичного результата можно добиться используя тэг `<pre>текст</pre>`.

Это можно применять для:

- вставки преформатированного текста;
- описания алгоритмов, исходного кода программ;
- создания простых таблиц;
- ASCII art (создание изображений при помощи текстовых символов).

\_\_\_ (o,o) **ВНИМАНИЕ!** Если вы сделаете такую строку длинной, вы сделаете всю страницу широкой и из-за этого менее читабельной. Никогда не начинайте обычные строки с пробела. Разве только вы не захотите сделать что-то особенное. l)\_\_) -"- O RLY?

### Задание

Напишите на странице тотема сообщение всем другим тотемам. Оформите его как моноширинный текст.

## 22. Выравнивание текста

Этот абзац отцентрирован. Использована конструкция: `<p style="text-align:center">текст абзаца</p>`. Для того, чтобы лучше показать, чем отличается выравнивание по центру от выравнивания по ширине, по левому и по правому краю, пришлось вставить этот никчёмный текст.

Этот абзац выровнен по ширине. Использована конструкция: `<p style="text-align:justify">текст абзаца</p>`. Для того, чтобы лучше показать, чем отличается выравнивание по ширине от выравнивания по центру, по левому и по правому краю, пришлось вставить этот никчёмный текст.

Этот абзац выровнен по левому краю. Использована конструкция: `<p style="text-align:left">текст абзаца</p>`. Для того, чтобы лучше показать, чем отличается выравнивание по левому краю от выравнивания по центру, по ширине и по правому краю, пришлось вставить этот никчёмный текст.

Этот абзац выровнен по правому краю. Использована конструкция: `<p style="text-align:right">текст абзаца</p>`. Для того, чтобы лучше показать, чем отличается выравнивание по правому краю от выравнивания по центру, ширине и по левому краю, пришлось вставить этот никчёмный текст.

По умолчанию принято выравнивание по левому краю.

### Задание

На своей личной странице напишите один абзац текста на тему «Почему мне нравится/не нравится курс по Wiki-технологии». Выровняйте его по ширине. Сохраните страницу.

### Задание

На следующем занятии промежуточный зачёт по предыдущим заданиям:

- Контент на странице личного тотема переработан. Не copy-paste, а осознанно подобранный материал, отражающий, почему именно это животное вы выбрали в качестве тотема.
- Страница тотема структурирована с использованием всех элементов, изученных на занятиях.
- Написана хайку и/или танка, посвящённая тотему.

## 23. Ссылки

Про простую викификацию статьи мы уже говорили. В русском языке слово часто используется в разных падежах. Если падеж ссылающегося слова или словосочетания не совпадает с именительным, то следует использовать следующую конструкцию: `[[название_статьи_в_именительном_падеже|название_статьи_в_нужном_падеже]]`. Естественно, вместо `название_статьи_в_нужном_падеже` можно написать любое другое словосочетание.

### Задание

Войдите на свою страничку. Напишите фразу «Я люблю животных». Проведите викификацию этой фразы так, чтобы словосочетание «люблю животных» вело на страницу вашего тотемного животного. Сохраните страницу.

Возможно провести викификацию статьи, отделяя окончания от слов. Например: `[[тест]]ирование`.

### Задание

Проведите викификацию любого слова, имеющего окончание на вашей личной страничке. Сохраните страничку. Перейдите по ссылке и напишите одну фразу, связанную с выделенным словом.

Можно ссылаться на подраздел в самой статье, указав его после символа «#»: `[[Викисайт:учебный курс#URL]]` → `Викисайт:учебный курс#URL`. Если ссылка идёт на раздел внутри статьи, то название статьи можно опустить: `[[#URL]]` → `#URL`.

### Задание

Сделайте на вашей личной страничке ссылку на раздел в описании вашего тотемного животного.

## 24. Содержание статьи

Если в статье содержится по меньшей мере четыре раздела, то на странице непосредственно перед первым заголовком (то есть сразу после вступительного раздела) автоматически появляется панель «Содержание» (с оглавлением статьи).

Если вы хотите, чтобы содержание появилось в каком-либо другом месте статьи (а не там, где оно появляется по умолчанию), то поместите ключевое слово `__ТОС__` в этом месте. А для того чтобы содержание вообще нигде не появлялось, достаточно поместить ключевое слово `__NOTOC__` где угодно на странице.

### Задание

Зайдите на страничку вашего тотемного животного. Если оглавления нет, то добавьте ещё разделы. Сохраните. Проверьте, как это работает. Сделайте так, чтобы панель «Содержание» была внизу страницы. Сохраните.

## 25. Имена статей

Следующие символы нельзя использовать для заголовков статей:

`# < > [ ] | { }`

Следующие символы не рекомендуется использовать для заголовков статей:

`. : /`

Символ подчёркивания `<_>` автоматически заменяется на пробел.

Первая буква названия статьи должна быть заглавной. При викификации статьи автоматически создаются статьи с заглавными буквами.

Длина имени не должна превышать 255 байт в кодировке UTF-8. Поскольку кириллические символы кодируются в UTF-8 двумя байтами, реальное ограничение — около 130 символов.

Статьи, названия которых совпадают с названиями категорий (будем рассматривать позже), могут вызывать проблемы.

## 26. Перенаправления

Перенаправления создаются, когда у одного предмета есть несколько альтернатив названия. У статьи всегда одно «настоящее» название, а для других создаются страницы-перенаправления. Когда пользователь запрашивает такую страницу, он автоматически попадает туда, куда она указывает.

Для создания перенаправления, напишите в исходном тексте статьи одну строку:

```
#ПЕРЕНАПРАВЛЕНИЕ [[Название статьи, куда будет перенаправлено]]
```

или

```
#REDIRECT [[Название статьи, куда будет перенаправлено]]
```

Больше никакого исходного текста быть не должно. Перенаправлений с одной страницы на несколько не бывает.

Если целевая страница сама есть перенаправление, то повторно оно не срабатывает. Поэтому следует исправлять двойные перенаправления, чтобы они всегда вели на действительную статью. Переименовая статью, исправьте все перенаправления, ведущие на страницу со старым названием, ибо при переименовании та становится перенаправлением.

### Задание

Очистите личную страницу. Сделайте перенаправление с вашей странички на страницу тотемного животного. Сохраните. Проверьте как это работает. А теперь верните всё как было.

## 27. URL

Разместить внешнюю ссылку крайне легко. Достаточно разместить полный URL сайта `http://ru.wikipedia.org` и всё работает!

Если вы хотите, чтобы внешняя ссылка была поименована, то надо делать так: `[http://ru.wikipedia.org Википедия]` → [Википедия](#).

### Задание

Разместите на личной страничке ссылку на ваш любимый интернет-ресурс. Назовите его по-русски.

Дать ссылку на почтовый адрес также легко: `mailto:1553@inbox.ru`. По аналогии `[mailto:1553@inbox.ru Лицей 1553]` → [Лицей 1553](#).

### Задание

Разместите на странице тотема несколько ссылок на внешние источники, связанные с тотемом.

## 28. Форматирование символов

### Задание

На своей личной странице напишите один абзац текста на тему «Почему мне нравится/не нравится курс по Wiki-технологии» с обоснованным применением всех вышеперечисленных видов форматирования.

## 29. Цвета символов

Для окраски текста в вики, как и в HTML, служит атрибут `style`. Куски текста, цвет которых нужно изменить, включают в теги `<span>`.

Яркие цвета в статьях должны использоваться только в виде исключения, когда это целесообразно. Цвета нужно использовать обдуманно.

Используйте таблицу цветов. Вы можете использовать как шестнадцатеричный код цвета, так и его название.

### Задание

Произведите на своей личной странице обоснованное выделение текста цветом.

## 30. Специальные символы

Специальные символы в основном используются для написания формул. У каждого символа приведённого ниже есть специальное обозначение. См. **Специальные символы**. Движок **MediaWiki** записывает статьи в кодировке Юникод, поэтому для удобства чтения исходного текста рекомендуется символы вставлять непосредственно, без использования кодов HTML, напр.,  $\alpha$  вместо `&alpha;`.

### Знаки пунктуации

¡ ¨ « » ‹ › ‘ ’ “ ” „ „ § ¶ † ‡ • — — …

### Математические символы

$\sqrt{\int \partial \Sigma \Pi - \pm \times \cdot \div \approx \alpha \equiv \neq \leq \geq \in \cap \cup \subset \supset \subseteq \supseteq \neg \wedge \vee}$   
 $\forall \Rightarrow \Leftrightarrow \Leftarrow \rightarrow \Uparrow \Downarrow \leftrightarrow \uparrow \downarrow \leftarrow \rightarrow \frac{1}{4} \frac{1}{2} \frac{3}{4} \circ \prime \prime \infty \% \circ \nabla$

### Коммерческие символы

™ © ® ¢ € ¥ £ ¢

### Другие символы

♠ ♣ ♥ ♦ ⊕ ⊙ ⊚ ⊛ ⊜ ⊝ ⊞ ⊟ ⊠ ⊡ ⊢ ⊣ ⊤ ⊥ ⊦ ⊧ ⊨ ⊩ ⊪ ⊫ ⊬ ⊭ ⊮ ⊯ ⊰ ⊱ ⊲ ⊳ ⊴ ⊵ ⊶ ⊷ ⊸ ⊹ ⊺ ⊻ ⊼ ⊽ ⊾ ⊿

### Греческие буквы

Α Β Γ Δ Ε Ζ Η Θ Ι Κ Λ Μ Ν Ξ Ο Π Ρ Σ Τ Υ Φ Χ Ψ Ω  
 α β γ δ ε ζ η θ ι κ λ μ ν ξ ο π ρ σ τ υ φ χ ψ ω

Внимание! Не все браузеры поддерживают расширенный набор символов.

Для написания сложных формул, гарантированно отображающихся в браузере, используется конструкция: `<math>формула</math>`. Пример:

`<math>\sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}</math>` →  $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$

Подробнее см. **Википедия:Формулы**.

Для размещения символов в верхних и нижних индексах:

### Задание

На своей личной странице напишите формулу из математики/физики. Используйте греческий алфавит, верхний и нижний индексы.

## 31. Подавление интерпретации разметки

Если вам необходимо разместить выражение, содержащее вики-разметку в исходном виде (например для написания учебного курса по вики-сайту :), используйте конструкцию: `<nowiki>выражение</nowiki>`.

### Задание

На своей личной странице отобразите вслед за абзацем «Моё обучение в Лицее» вики-разметку этого абзаца.

## 32. Комментарий в исходном тексте страницы

Комментарий в исходном тексте страницы: не отображается на странице. Используется для внесения в исходный текст страницы комментария для последующих редакторов. Пишется он так: `<!-- комментарий -->`.

### Задание

На странице своего тотема оставьте комментарий для своего тотемного брата/сестры.

### Задание

Проведите **умеренное** шрифтовое оформление страницы тотема. Используйте специальные символы **оправданно**.



Если нужна фотография какого-либо реального объекта или явления, сфотографируйте его самостоятельно.

Приветствуется размещение изображений на страницах статей. Брать изображения из Сети и сканировать иллюстрации из книг можно только

с разрешения обладателей авторских прав см. Википедия:Лицензирование изображений. Исключение составляют репродукции тех картин и иллюстраций, которые уже перешли в общественное достояние.

Возможно, что нужное изображение уже есть. Посмотрите локальный список файлов, поищите на Викискладе, используйте список открытых источников. Также можно обратиться в Графическую мастерскую.

Правильный формат изображений:

- для векторных изображений применяйте формат SVG;
- для неподвижных растровых изображений с преобладанием плавных цветовых переходов (фотографии, репродукции) применяйте JPEG;
- для неподвижных растровых изображений с резкими границами между цветными областями (схемы, карты, скриншоты программ, изображения символов и так далее) применяйте формат PNG;
- для подвижных анимированных растровых изображений применяйте GIF.

Желательно ввести имя автора и описание изображения. Последнее должно быть коротким и не отвлекать от созерцания самого изображения.

### 33. Загрузка файла изображения

Загружать файлы могут только зарегистрированные участники. Последовательность действий описана на странице Загрузить файл. При загрузке учитывайте некоторые особенности вики-сайта:

- для переименования изображения требуется новая загрузка файла. Старая версия должна быть стёрта администратором;
- при загрузке изображения более высокого качества под тем же названием старое изображение не стирается, а сохраняется в «Истории», как и любой другой файл на вики-сайте;
- в названии файлов различают написание **ПРОПИСНЫМИ** и **строчными** буквами.

Загрузка и удаление файлов отражаются в галерее новых файлов. Просмотреть все загруженные файлы можно в списке загруженных изображений.

#### Задание

Найдите и загрузите из открытых источников изображение вашего тотема. Сохраните его в системе.

### 34. Размещение изображения и пояснительные подписи



Чтобы вставить загруженное изображение в статью, достаточно указать ссылку на него: [[Изображение:1553s.png]]. Изображение будет воспроизводиться слева в полную величину, а текст начинаться ниже его.

#### Задание

На странице тотема разместите его изображение.

Если вы хотите дать только ссылку на изображение, не воспроизводя его на странице, то поставьте двоеточие перед словом «Изображение»: [[:Изображение:1553s.png]]. Щелчок на такую надпись загружает страницу самого изображения → [Изображение:1553s.png](#)

Как и у всякой ссылки Вы можете заменить текст ссылки на любой другой: [[:Изображение:1553s.png|Это логотип Лицея на Донской]] → [Это логотип Лицея на Донской](#)

#### Задание

Со своей личной странички сделайте текстовую ссылку на изображение тотема.



*Лицей на Донской № 1553*

Чтобы сделать поясняющую подпись, используется атрибут frame: [[Изображение:1553s.png|frame|Лицей на Донской № 1553]]. Он заключает изображение в рамку и смещает изображение вправо, а текст начинается слева от него. В пояснительной подписи можно применять wiki-разметку. Пояснительная подпись одновременно выполняет функции альтернативного текста

(текст, всплывающий при наведении курсора мыши на изображение).

#### Задание

На страничке тотема обведите его изображение в рамку с подписью.

## 35. Уменьшение размеров изображения

Атрибут `thumb`, вставленный между именем файла и пояснительной подписью, уменьшают ширину изображения (в зависимости от настроек пользователя — от 120 до 300 пикселей; высота изменяется пропорционально), прижимают его вправо и помещают в рамку: .

Кроме того, справа от пояснительной подписи появляется специальный значок: щёлкнув по нему, можно перейти на страницу изображения и посмотреть его в натуральную величину. Текст располагается слева от значка.

Для получения изображения заданной ширины (высота изменяется пропорционально), запишите её в пикселах: .

#### Задание

Выясните какой самый маленький может быть размер изображения.

Атрибут заданной ширины можно использовать совместно с атрибутом `thumb`: .

#### Задание

Сделайте изображение небольшим и с рамкой, сообразно странице и тексту.

## 36. Смещения изображения



*р. Снежная*

Вы можете размещать изображение справа: `[[Image:Snegnaia.jpg|100px|right|р. Снежная]]`



*р. Снежная*

Вы можете размещать изображение по центру: `[[Image:Snegnaia.jpg|100px|center|р. Снежная]]`



*р. Снежная*

Вы можете размещать изображение слева: `[[Image:Snegnaia.jpg|100px|left|р. Снежная]]`

#### Задание

Разместите изображение слева.

## 37. Окончание обтекания текстом изображения

Для пометки окончания обтекающего изображение текста используйте специальный HTML-код: `<br clear="all"/>`

Текст, расположенный после этого кода, будет начинаться с новой строки и будет располагаться ниже нижнего края любого из изображений, расположенных прежде этого кода в статье.

#### Задание

Переместите текст описания тотема справа от изображения. Сделайте так, чтобы остальной текст шёл ниже.

## 38. Галереи

Для вставки нескольких изображений в статью, применяется специальный служебный тег `<gallery>`:

```
<gallery> Изображение:Example.jpg|Пример Изображение:Snegnaia.jpg|p. Снежная </gallery>
```

- Пример
- р. Снежная

### Задание

Найдите еще несколько изображений тотема в открытых источниках (не менее двух), загрузите их. Организуйте внизу страницы тотема галерею из них.

## 39. Описание изображения

После загрузки файла изображения появится ссылка на страницу *описания* этого изображения, где стоит записать название, источник и вид лицензии, фамилию фотографа и/или автора (художника, скульптора и тому подобного) изображённого произведения. Описание поможет другим пользователям найти и использовать в своих статьях это изображение.

Для описания изображения рекомендуется использовать специальный шаблон «Изображение». Формат использования шаблона:

```
{{Изображение |Описание = название изображённого объекта, (в случае репродукции — название оригинального произведения) |Автор = имя автора (художника, скульптора) и/или фотографа |Время создания = любые сведения о времени создания изображения |Источник = информация о том, откуда взято изображение (http://...) |Лицензия = условия распространения, вид лицензии }}
```

### Задание

Дайте описание загруженному изображению.

## 40. Рекомендации по размещению изображений

Уместное размещение изображений (слева или справа от текста) почти всегда зависит от положения лица на иллюстрации (если это портрет), или от направления движения объекта (если изображается движущийся объект).

Если лицо на портрете обращено не прямо к читателю, то его обращают по направлению *к тексту статьи*. Аналогичное правило действует в отношении животных и других предметов «с носом» :)

Если движущийся объект (всадник, телега, автомобиль, летательный аппарат, брошенный предмет) изображён движущимся не прямо к читателю или от читателя, то иллюстрация размещается так, чтобы направление движения объекта было обращено к тексту статьи.

Не рекомендуется зеркально отображать иллюстрации. Зеркальное отображение искажает многие факты, запечатлённые на иллюстрациях:

- особенности лица, не обладающие зеркальной симметрией;
- начертание текста;
- расположение наград и знаков отличия на мундирах;
- географическое положение деталей пейзажа относительно направления тени (или относительно другой линии, географическое направление которой самоочевидно);
- направление развития спиралевидной раковины моллюсков (по часовой стрелке, или против неё);
- этикет расположения столовых приборов;
- и тому подобное.

### Задание

Дайте ссылки на разделы данной страницы, где есть отступление от рекомендаций. Разместите список ссылок с комментариями, что именно нарушено на своей личной странице. Сохраните свою страницу.

## 41. Звук, видео, офисные документы

Вы можете размещать на сайте ряд файлов других форматов (flac, Ogg, mkv, odt и так далее). Список разрешённых к загрузке типов файлов задаётся администратором вики-сайта. Вызов подобных файлов производится при помощи следующей конструкции: [[Медиа:ИмяФайла]].

## 42. Редакторы медиа-контента

Существует несколько открытых редакторов:

- Изображения растровые — GIMP.
- Изображения векторные — Inkscape.
- Звук — Audacity.
- Офисные документы — OpenOffice.org, KOffice, GNOME Office.

### Задание

Разместите изображение тотема на странице тотема согласно рекомендациям. Сопроводите его mp3-файлом размером до 1 мегабайта (желательно записать ассоциируемый звук самостоятельно).

## 43. Таблицы в машинописном стиле

Простейший способ создать таблицу — это написать её в машинописном стиле. Столбцы и общий вид форматируются визуально. Пример:

Климатическая таблица Месяцы: январь февраль март апрель май июнь июль август сентябрь октябрь ноябрь декабрь -----  
----- Дневная температура 21 21 22 23 25 27 29 28 26 24 22 20  
Ночная температура 15 15 15 16 17 17 18 17 16 15 15 14  
Солнечные часы/день 6 6 7 8 9 9 9 8 7 7 6 6  
Дождливые дни/месяц 6 4 3 2 2 1 0 0 2 5 6 7  
Температура воды 19 18 18 18 19 20 21 23 20 18 18 18

### Задание

На странице своего тотемного животного разместите таблицу в машинописном стиле. Опишите, что животное ест в каждый из четырёх сезонов.

## 44. Простейшая таблица

Любая таблица в wiki-стиле начинается с фигурной скобки { с последующей вертикальной чертой | и заканчивается вертикальной чертой | с закрывающей фигурной скобкой }. Каждая ячейка строки начинается вертикальной чёрточкой |, после которой пишется её содержание.

```
{| Ячейка 1 |Ячейка 2 |Ячейка 3 |}
```

Для введения следующей строки используйте конструкцию |—. Таким образом можно вводить любое количество строк.

Таблица в три строки пишется так:

```
{| Ячейка 1, 1 |Ячейка 2, 1 |Ячейка 3, 1 |— |Ячейка 1, 2 |Ячейка 2, 2 |Ячейка 3, 2 |— |Ячейка 1, 3 |Ячейка 2, 3
```

```
|Ячейка 3, 3 |}
```

### Задание

Разместите на своей страничке табличку с расписанием дня вашего тотемного животного. Обязательно должны быть столбцы: «Время», «Деятельность», «Комментарий».

## 45. Табличные рамки

Возможно устанавливать толщину рамки атрибутом border="толщина\_линии".

```
{|border="1" |Ячейка 1, 1 |Ячейка 2, 1 |Ячейка 3, 1 |— |Ячейка 1, 2 |Ячейка 2, 2 |Ячейка 3, 2 |— |Ячейка 1, 3 |Ячейка 2, 3 |Ячейка 3, 3 |}
```

Можно сделать рамку без двойных линий с помощью атрибута style="border-collapse:collapse".

```
{|border="1" style="border-collapse:collapse" |Ячейка 1, 1 |Ячейка 2, 1 |Ячейка 3, 1 |— |Ячейка 1, 2 |Ячейка 2, 2 |Ячейка 3, 2 |— |Ячейка 1, 3 |Ячейка 2, 3 |Ячейка 3, 3 |}
```

### Задание

Обведите расписание дня с рамкой без двойных линий.

## 46. Классы таблиц

Таблицу можно оформить одним из стандартных оформлений с помощью атрибута class="standard".

```
{|class="standard" |Ячейка 1, 1 |Ячейка 2, 1 |Ячейка 3, 1 |— |Ячейка 1, 2 |Ячейка 2, 2 |Ячейка 3, 2 |— |Ячейка 1, 3 |Ячейка 2, 3 |Ячейка 3, 3 |}
```

## 47. Заголовки

Чтобы содержимое ячейки оформлялось как заголовок колонки, вместо вертикальных чёрточек ставятся восклицательные знаки.

```
{|class="standard" !Первый столбец !Второй столбец !Третий столбец |— !Первая строчка |Ячейка 2, 1 |Ячейка 3, 1 |— !Вторая строчка |Ячейка 2, 2 |Ячейка 3, 2 |— !Третья строчка |Ячейка 2, 3 |Ячейка 3, 3 |}
```

### Задание

Выделите у расписания дня заголовки.

## 48. Объединение ячеек

В wiki-стиле, как и в HTML, имеется возможность объединять несколько ячеек как по вертикали, так и по горизонтали. Для объединения по вертикали применяется атрибут `rowspan="n"`, где `n` — число ячеек, которые должна объединить данная ячейка. Этот атрибут вписывается перед содержанием объединяющей ячейки.

Вертикальное объединение двух ячеек пишется так:

```
{|class="standard" |Ячейка 1 |rowspan="2" |Ячейка 2,
объединяет два ряда таблицы |Ячейка 3 |- |Ячейка 4
|Ячейка 5 |}
```

Для объединения по горизонтали используется атрибут `colspan="n"`.

```
{|class="standard" |Ячейка 1 |colspan="2" |Ячейка
2, объединяет два столбца |- |Ячейка 3 |Ячейка 4
|Ячейка 5 |}
```

### Задание

Сделайте две последние строчки в расписании дня, которые объединяют все столбцы. В первую впишите фразу «Бодრствует: ... часов», во вторую впишите фразу «Спит: ... часов».

## 49. Раскраска таблиц

Текст, находящийся в таблице, можно сделать цветным. См. раздел [цвета символов](#).

Сделать цветную ячейку можно с помощью атрибута `style="background-color:цвет"`.

Раскраска одной ячейки:

```
{|class="standard" |Ячейка 1, |Ячейка 1
|style="background-color:red\char"0022\relax{|}
|Ячейка 2, 1 |Ячейка 3, 1 |- |Ячейка 1, 2 |Ячейка
2, 2 |Ячейка 3, 2 |- |style="background-color:
green\char"0022\relax{|}|Ячейка 1, 3 |Ячейка 2, 3
|Ячейка 3, 3 |}
```

### Задание

Окрасьте фон заголовков в один цвет, а объединённых ячеек в другой.

## 50. Вложенные таблицы

Для создания таблицы внутри уже имеющейся, надо вписать в нужном месте фигурную скобку с вертикальной черточкой, как при написании обычной таблицы. Обратите внимание, что горизонтальной черточкой в начале строки быть *не должно*. Не забудьте

также закрыть внутреннюю таблицу.

```
{|class="standard" |Ячейка 1 |{|class="standard" |Ячейка
А |- |Ячейка Б |} |Ячейка 3 |}
```

## 51. Название таблицы

Чтобы название таблицы было отцентрировано по её ширине, нужно после вертикальной черточки поставить знак `+`. Само название можно форматировать обычными wiki-атрибутами.

```
{|class="standard" |+Очень длинное-длинное название
таблицы. |Ячейка 1 |Ячейка 2 |- |Ячейка 3 |Ячейка
4 |}
```

### Задание

Сделайте заголовок у расписания дня.

## 52. Ширина таблицы

Если, например, подряд идут несколько отдельных таблиц, то желательно, чтобы ширина их была одинаковой, независимо от их содержания. Для фиксации ширины таблицы применяется атрибут `width`.

```
{|class="standard" width="75%" |+Таблица 1 |Ячейка
1, длинная-длинная-длинная-длинная |Ячейка 2 |-
|Ячейка 3 |Ячейка 4 |} {|class="standard" width="75%"
|+Таблица 2 |Ячейка 1 |Ячейка 2 |- |Ячейка 3 |Ячейка
4 |}
```

### Задание

Перенесите таблицу с расписанием дня на страницу тотема. Сделайте так, чтобы таблица занимала всегда полэкрана по ширине. Если у вас есть тотемный брат/сестра, то пусть будут оба расписания. Сравните.

## 53. Изображения внутри таблиц

Комбинируя таблицы и изображения, можно представлять информацию, например, в таком виде:

```
{|class="standard" |!colspan="4"|Путешествия
|- |Исландия|| |Забайкалье||[[Изображение:Snegnaia.jpg|thumb|none|100px|p.
Снежная]] |}
```

## 54. Дополнительно

- [Стили таблиц](#) — Википедия:Оформление таблиц

- О таблицах подробнее — [Помощь:Таблицы](#)

### Задание

Вставьте на страницу тотема еще одну таблицу каких-либо данных о тотеме.

Шаблонами называется класс особых страниц, содержимое которых можно вставить в другие страницы. Причём это содержимое считывается при каждой загрузке страницы: изменения в шаблоне проявятся на страницах, их применяющих. Страницы шаблонов — полноценные вики-документы, для которых отведено своё пространство имён «Шаблон:». Вызывается шаблон пометкой `{{Имя_шаблона}}`. При отображении страницы на место этого будет помещено *содержимое* страницы «Шаблон:Имя шаблона». Если её ещё нет, то пометка будет отображена как ссылка на несуществующую статью.

Как обычно, имя шаблона чувствительно к регистру, а пробел эквивалентен подчёркиванию. Возможно также включение шаблона в шаблон, то есть вызов одного шаблона из другого.

### Задание

Сделайте шаблон, совпадающий с именем вашего ника. Используя изображения, таблицы цветовой и шрифтовой оформления сделайте свою парадную подпись. Подпишите ей свою личную страницу.

Любую страницу можно использовать как шаблон: `{{:Имя_страницы}}`

### Задание

Вставьте текст статьи про тотем на свою личную страницу, используя механизм шаблонов.

Список ссылок на используемые в тексте статьи шаблоны показывается ниже окна редактирования статьи.

## 55. Параметры

Параметры шаблона могут быть поименованными:

`{{Имя_шаблона|Имя_параметра_1=Значение_параметра_1|Имя_параметра_2=Значение_параметра_2}}`, тогда в теле шаблона надо сослаться на `{{{Имя_параметра_1}}}`, `{{{Имя_параметра_2}}}`.

Или пронумерованными:

`{{Имя_шаблона|Значение_параметра_1|Значение_параметра_2}}`, тогда в теле шаблона нужно использовать `{{{1}}}`, `{{{2}}}`.

Лишние (не используемые в теле шаблона) параметры игнорируются. Переменные шаблона вычисляются после вставки шаблона в вызывающую его статью, то есть если в шаблоне содержится подстановка `{{PAGENAME}}`, то она будет развёрнута в имя вызывающей статьи, а не в имя этого шаблона.

Имена параметров чувствительны к регистру символов. Желательно использовать в именах параметров только латинские буквы, цифры, дефис. Использовать остальные символы не рекомендуется.

Таким образом, механизм шаблонов выполняет два типа подстановок:

- вызов шаблона (двойные фигурные скобки) заменяется содержимым шаблона;
- параметры шаблона (тройные фигурные скобки) заменяются параметрами шаблона.

Параметром шаблона может быть ссылка на другую статью. Пусть, например, у нас есть такой шаблон: Эта страница — `{{{1}}}` — моя самая любимая.

и он называется Тест. Тогда его вызов

`{{Тест|[http://ru.wikipedia.org/wiki/Википедия:Песочница]}}`

будет развёрнут в:

Эта страница — — моя самая любимая.

### Задание

Добавьте в свой личный шаблон параметр, который вы будете заполнять при вызове шаблона вашей оценкой погоды за окном (солнечно, слякотно, морозно и так далее).

## 56. Неопределённые и пустые параметры

Если какой-либо параметр шаблона не задан, то он останется нераскрытым и на странице, использующей шаблон, вы увидите примерно такой текст: `...{{{1}}}`....

Если вы используете вызов переменных не по именам, а по номерам, то вызов `{{Шаблон|что_то}}` делает первый параметр определённым, но равным пустой строке. Если, напротив, нужно задать второй параметр, никак не определяя первый, то для этого следует использовать вызов `{{Шаблон|2=что_то}}`. Этот синтаксис следует использовать также и в том случае, когда значение параметра содержит знак равенства (например, `что_то=чему_то`): `{{Шаблон|1=что_то|2=чему_то|ещё_что_то}}`.

Если для некоторого параметра шаблона подразумевается определённое значение по умолчанию, то можно использовать *условное включение* параметра в текст шаблона. Параметр, записанный в теле шаблона в виде: `{{{parameter|что_то}}}` будет включён в текст шаблона либо как `что_то` (если параметр не был определён), либо будет фигурировать присвоенное ему значение.

Самый простой пример: если некоторый параметр записан внутри шаблона в форме `1={{parameter|}}` (то есть если в качестве значения по умолчанию используется пустая строка), то в том случае, если этот параметр окажется не заданным, на его месте не будет ничего выводиться.

### Задание

Настройте погодный параметр таким образом, что бы в случае его отсутствия всегда прописывалась какая-либо универсальная оценка погоды (отличная, клёвая, отстойная и так далее).

## 57. Просмотр содержимого шаблона

Чтобы увидеть «сырое» содержимое шаблона (подстановки параметров и так далее), нужно смотреть на шаблон в режиме редактирования, поскольку в противном случае некоторые подстановки могут раскрыться.

Для показа содержимого шаблона (без wiki-интерпретации) можно использовать кодовый «волшебный» префикс `mshw::` `{{mshw:Шаблон}}`

### Задание

На своей личной страничке под своей парадной подписью разместите её код.

## 58. Код шаблона

Всё, что находится между тегами `<noinclude>...</noinclude>` будет обрабатываться и показываться только в случае, когда шаблон показывается непосредственно, не включённым в другую страницу. Возможные применения:

- Категоризация шаблонов самих по себе (а не страниц которые их содержат). Так как если шаблон содержит код категории, то в указанную категорию помещается не только шаблон, но и все страницы, включающие его.
- Текст, объясняющий как использовать шаблон.

### Задание

Добавьте комментарий в свой шаблон.

Тег `<includeonly>...</includeonly>` обладает противоположным действием. Текст будет обрабатываться и показываться только тогда, когда шаблон включён в статью. Очевидное применение — включение всех статей, содержащих шаблон в категорию (при этом сам шаблон в категорию не попадёт).

При этом есть проблема — если включить статью в категорию посредством шаблона, а потом изменить категорию в шаблоне, то статьи будут содержаться в старой категории до первого редактирования и сохранения статьи, содержащей шаблон.

## 59. Вставка шаблона в момент сохранения

Используя конструкцию `{{subst:Шаблон}}` Вы выполняете подстановку текста шаблона в момент сохранения ссылающейся страницы.

Например код:

```
{{subst:CURRENTDAY}}           {{subst:
CURRENTMONTHNAME}}           {{subst:
CURRENTYEAR\protect\char"007D\relax\protect\
char"007D\relax,\protect\char"007B\relax\protect\
char"007B\relaxsubst:CURRENTTIME}} (UTC)
```

подставится при сохранении страницы:

5 мая 2010, 10:38 (UTC)

в то время, как

```
{{CURRENTDAY}} {{CURRENTMONTHNAME}}
{{CURRENTYEAR}}, {{CURRENTTIME}} (UTC)
```

каждый раз будет показывать текущее время:

11 декабрь 2014, 09:45 (UTC)

### Задание

Ниже кода своей парадной подписи вставьте вызов шаблона в момент сохранения. Сохраните страничку. Зайдите опять в режим редактирования и посмотрите на результат.

## 60. История изменений для страниц, содержащих шаблоны

При просмотре исторических версий статей, содержащих шаблоны и/или картинки, всегда используется текущая версия шаблонов (и картинок), то есть невозможна автоматическая «абсолютная» реконструкция исторических версий композитных текстов, чтобы также содержались ссылки на соответствующие картинки и шаблоны.

## 61. Колонки

Колонки не следует путать с таблицами: это - другой механизм. Вывод текста в 2 или 3 колонки осуществляется с помощью шаблонов `{col-2}` и `{col-3}`; начало

и конец текста, выводимого в колонку, задаётся шаблонами `{col-begin}` и `{col-end}`.

Более подробно этот способ оформления описан в разделе «Колонки» статьи [Википедия:Оформление статей](#).

## 62. Дополнительно

- [Википедия:Шаблоны](#)
- [Википедия:Функции парсера](#)

### Задание

Сделайте шаблон-календарь по месяцам, название каждого месяца должно вести на страничку месяца. Название шаблона начните со слова Тест.

- [Википедия:Нейтральная точка зрения](#) — отличное описание научного стиля.
- [Википедия:Достоверность информации](#).
- [Википедия:Правила и указания](#).
- [Википедия:Пояснения к меню](#).

## 63. Источники текстов и изображения, авторы и лицензии

### 63.1. Текст

- **Вики** *Источник:* <http://ru.wikibooks.org/wiki/%D0%92%D0%B8%D0%BA%D0%B8?oldid=97570> *Авторы:* Ramir, Jemand, Л.П. Джепко, Putnik, CommonsDelinker, OM, Lego1as, Gribozavr, Константин Бытенский, Малеев Николай, Bivi2006, Innv, Qkowlew, Lloid69, Bff, Quanthon, European Man, Paradoximus, SergeyJ, LonelyKoyote, NSirotkin, Ivan Shmakov, Krawler, Gelingvistoj, Andrei BY, Dmitry Bagroff, D'ohBot, JenVan, Tretyak, Vlad Akila, Akoulev, IMnement, Lunyo, Hoo man, Nikolasha, Serg Fr, Федор Л., Svetik, Владимир Пожидаев, Андера, SHAG, Ермакова Наташа, Student595, Oleg3280, ISbot, Влад Всемогущий, Pustov и Аноним: 63

### 63.2. Изображения

- **Файл:1553s.png** *Источник:* <http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/b1/1553s.png> *Лицензия:* Public domain *Авторы:* ? *Художник:* ?
- **Файл:Snegnaia.jpg** *Источник:* <http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/c/c4/Snegnaia.jpg> *Лицензия:* CC-BY-SA-3.0 *Авторы:* <http://photo.runa.ru> *Художник:* photo by Mikhail Orlov

### 63.3. Лицензия

- Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0