

**Проект положения**  
**о проведении сетевой краеведческой игры**  
**«Рыбинск – город трудовой доблести и воинской славы.**  
**Школа юных экскурсоводов»**

**1. Общие положения**

- 1.1. Настоящее положение о проведении сетевой краеведческой игры «Рыбинск – город трудовой доблести и воинской славы» (далее – игра) определяет цели, задачи, сроки и порядок проведения игры, состав участников, требования к работам и критерии их оценивания, порядок определения победителей.
- 1.2. Игра проводится с использованием дистанционных образовательных технологий в среде коллективного проектирования Рыбинск-Wiki (<http://iocryb.ru:1122/mediawiki>)
- 1.3. Организаторами игры являются Департамент образования Администрации городского округа город Рыбинск Ярославской области и МУ ДПО «Информационно-образовательный Центр».
- 1.4. Информация об игре размещается в официальной группе «МУ ДПО «Информационно-образовательный Центр» в ВК (<https://vk.com/club192879689>), работы участников – на виртуальной площадке игры в Рыбинск-Wiki ([http://iocryb.ru:1122/mediawiki/index.php/Игра\\_Школа\\_юных\\_экскурсоводов\\_2](http://iocryb.ru:1122/mediawiki/index.php/Игра_Школа_юных_экскурсоводов_2))

**2. Участники сетевой Игры**

- 2.1. В игре могут принимать участие сборные команды учащихся образовательных организаций, под руководством педагога. Состав команды – до 5 человек. Категория участников – учащиеся 5-8-ых классов.

**3. Цели, задачи сетевой Игры**

- 3.1. Игра направлена на организацию сетевого взаимодействия учащихся с целью содействия формированию гражданско-патриотической российской идентичности школьников средствами краеведения.

Задачи:

- выявить уровень краеведческих знаний о Великой Отечественной войне и возможность их применения на современном этапе;
- повысить познавательную активность школьников в региональной истории по теме «Великая Отечественная война»;
- способствовать осознанию собственной роли в качестве патриота и гражданина России, к иным идентичностям и знанием национальной (региональной) культуры;
- развивать у учащихся информационно-коммуникационные компетентности;
- содействовать организации творческого взаимодействия и сотрудничества учащихся и педагогов с использованием сетевых технологий через участие

в сетевой игре;

- создавать условия для освоения инструментов открытого информационно-образовательного пространства для представления результатов.

#### **4. Сроки и порядок проведения Игры**

Игра проводится с 11 февраля по 31 марта 2023 года.

##### **4.1. Подготовительный этап (с 11 февраля по 20 февраля):**

- сбор заявок на участие в игре;
- регистрация на виртуальной площадке Рыбинск-Wiki.

##### **4.2. I этап. «Мини-презентация – визитка» (с 15 февраля по 20 февраля):**

Команды создают визитную карточку на тему «Рыбинск – город трудовой доблести и воинской славы» в форме презентации, видеосюжета и другое. Название и девиз команды, должны соответствовать теме игры, с использованием фото, картинок, стихов собственного сочинения и т.д.

Команды размещают визитку в одном из сервисов сети Интернет по выбору (Облако Mail.ru, Яндекс.Диск, видеохостингах и др.), а ссылку – на виртуальной площадке игры.

##### **4.3. II этап. «Квест-игра по теме «Рыбинск в годы Великой Отечественной войны» (21 февраля):**

Пройдёт 21 февраля с использованием системы видеоконференцсвязи. Вопросы будут представлены на знание истории Ярославской области и города Рыбинска по теме «Великой Отечественной войны».

##### **4.4. III этап «Конкурс плакатов (фотоколлажей) по теме: «Рыбинск – город трудовой доблести» (с 22 февраля по 6 марта):**

Работы могут быть выполнены в любой технике изобразительного искусства с использованием различных материалов. Приветствуется использование рисунков, фотографий, текстового сопровождения.

Скан-копию или фотографию плаката (фотоколлажа) команды размещают в одном из сервисов сети Интернет, а ссылку – на виртуальной площадке игры.

##### **4.5. IV этап. «Рассуждение по теме «Герой нашего времени для современного рыбинского школьника: кто он?» (с 7 марта по 16 марта):**

Участникам команды предлагается порассуждать на тему этапа конкурса. Работы могут быть представлены в форме эссе, рассказа, презентации, буклета, брошюры и т.д.

##### **4.6. V этап. «Юные экскурсоводы: разработка туристического маршрута экскурсии «Памятники и монументы, посвящённые военным событиям 1941-1945 гг.» (с 17 марта – 28 марта):**

Участникам команд предлагается разработать и представить виртуальную экскурсию по теме «Памятники и монументы, посвящённые военным событиям

1941-1945 гг.». То есть выступить в роли экскурсоводов. Сделать рекламу своему маршруту и убедить остальных участников игры проголосовать за него.

Работа V этапа включает:

- виртуальную экскурсию, которая содержит маршрут (текстовый документ, презентация, видео), краткое описание экскурсии и голосовое сопровождение (аудиогид);
- рекламу экскурсионного маршрута, которая может быть представлена в виде стихотворения, презентации, агитационного плаката, небольшого видеоролика и т.д.;
- голосование за один понравившийся маршрут участников игры (соперников).

#### **4.7. VI этап. Рефлексия участия в игре (с 29 марта по 31 марта):**

Командам предлагается оставить комментарий на «Стене пожеланий». Рассказать о своём участии в игре, своих впечатлениях, что нового узнали, чему научились, написать пожелания участникам игры (соперникам).

#### **4.8. Оценочный этап (с 11 февраля по 31 марта):**

- оценка конкурсных работ членами экспертных комиссий по итогам каждого этапа;
- подведение итогов;
- размещение результатов на площадке игры.

### **5. Условия участия в игре**

5.1. Заявка на участие в игре (Приложение 1), согласие родителей (законных представителей) на сбор, хранение, обработку, уничтожение персональных данных несовершеннолетнего ребёнка (Приложение 2), распространение и публикацию персональных данных несовершеннолетнего ребёнка (Приложение 3), согласий педагогов-наставников на сбор, хранение, обработку, уничтожение персональных данных (Приложение 4), распространение и публикацию персональных данных (Приложение 5) (цветные скан-копии или фотографии документов) отправляются организаторам игры на электронный адрес [konkurs-iocryb@mail.ru](mailto:konkurs-iocryb@mail.ru)

5.2. Выполненные работы размещаются участниками в одном из сервисов сети Интернет по выбору (Облако Mail.ru, Яндекс.Диск, видеохостингах и др.), а ссылки – на виртуальной площадке игры ([http://iocryb.ru:1122/mediawiki/index.php/Игра\\_Школа\\_юных\\_экскурсоводов\\_2](http://iocryb.ru:1122/mediawiki/index.php/Игра_Школа_юных_экскурсоводов_2)).

Ссылки на размещённые материалы должны открываться без ввода логина и пароля.

5.3. Участие в игре бесплатное.

### **6. Требования к работам участников Игры**

6.1. При выполнении работы необходимо соблюдение законов Российской

Федерации часть IV раздела VII «Права на результаты интеллектуальной деятельности и средства индивидуализации» Гражданского Кодекса Российской Федерации, федеральным законом от 27.07.2006 N 149-ФЗ (ред. от 13.07.2015) "Об информации, информационных технологиях и о защите информации" (с изм. и доп., вступ. в силу с 10.01.2016). Ответственность за нарушение авторских прав несет участник, направляющий работу на конкурс.

- 6.2. Объём скачиваемого файла работы для оценки членами экспертной комиссии должен быть не более 50 Мб и воспроизводиться стандартным программным обеспечением (Windows, MS Office, OpenOffice.org). Видеофайлы должны быть в форматах mp4 или avi.

## **7. Критерии оценивания**

### **7.1. Критерии оценки I этапа игры:**

- соответствие работы тематике конкурса;
- авторская оригинальность;
- творческий подход;
- эстетичность оформления материалов.

Каждый критерий оценивается от 0 до 3 баллов, итог определяется суммой баллов.

### **7.2. Критерии оценки II этапа игры:**

- правильность;
- полнота ответа;
- грамотная речь.

Каждый правильный ответ – 1 балл. Полнота ответа оценивается от 0 до 3 баллов. Итог определяется суммой баллов.

### **7.3. Критерии оценки III этапа игры:**

- творческая и художественная целостность и выразительность;
- уровень исполнения, аккуратность и эстетический вид работы;
- композиционное решение (для фотоколлажей);
- соответствие теме и возрасту.

Каждый критерий оценивается от 0 до 3 баллов, итог определяется суммой баллов.

### **7.4. Критерии оценки IV этапа игры:**

- соответствие работы тематике конкурса;
- авторская оригинальность;
- творческий подход;
- грамотная речь;
- полнота выполнения задания.

Каждый критерий оценивается от 0 до 3 баллов, итог определяется суммой баллов.

### **7.5. Критерии оценки V этапа игры:**

- соответствие работы тематике конкурса;

- авторская оригинальность;
- творческий подход;
- эстетичность оформления материалов;
- полнота выполнения задания.

Каждый критерий оценивается от 0 до 3 баллов, итог определяется суммой баллов. Также учитываются результаты онлайн-голосования (взаимооценивания).

#### 7.6. Критерии оценки VI этапа игры:

- авторская оригинальность;
- умение грамотно и творчески оформить свой отзыв;
- использование сервисов сети Интернет.

Каждый критерий оценивается от 0 до 3 баллов, итог определяется суммой баллов.

### **8. Подведение итогов сетевой игры**

- 8.1. Оценивание работ участников и подведение итогов происходит на каждом этапе игры.
- 8.2. Дипломами победителей и призёров награждаются участники, набравшие, наибольшее количество баллов.
- 8.3. Остальные участники получают сертификаты участника игры.
- 8.4. Руководители команд награждаются благодарственными письмами.
- 8.5. Дипломы, сертификаты и благодарственные письма направляются на электронный адрес руководителя команды.

Приложение 1 к Положению

В организационный комитет сетевой краеведческой игры «Рыбинск – город трудовой доблести и воинской славы. Школа юных экскурсоводов»

заявка.

Просим включить в число участников сетевой краеведческой игры «Рыбинск – город трудовой доблести и воинской славы. Школа юных экскурсоводов» команду образовательной организации: \_\_\_\_\_

Состав команды:

Фамилия, имя, отчество (полностью), должность (с указанием предмета) педагога-наставника \_\_\_\_\_

Фамилия, имя, класс учащихся \_\_\_\_\_

Адрес электронной почты педагога-наставника: \_\_\_\_\_

Телефон педагога-наставника: \_\_\_\_\_

Подпись педагога-наставника: \_\_\_\_\_

Директор ОО \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

МП

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2023 г.



### Приложение 3 к Положению

Оператор: Муниципальное учреждение  
дополнительного профессионального образования  
«Информационно- образовательный Центр» (МУ  
ДПО Информационно- образовательный Центр»)   
адрес: 152935, Ярославская область, г. Рыбинск,  
ул. Моторостроителей, д. 27,  
телефон: 8(4855)24-30-60, факс: 8(4855)24-30-65,  
адрес электронной почты: ioc.ryb@mail.ru

от \_\_\_\_\_  
Ф.И.О. родителя (законного представителя)

телефон: \_\_\_\_\_,

адрес электронной почты: \_\_\_\_\_

#### **Согласие на обработку персональных данных, разрешённых субъектом персональных данных для распространения**

Настоящим я, \_\_\_\_\_,  
руководствуясь статьей 10.1 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных  
данных», заявляю о согласии на распространение и публикацию персональных данных моего  
ребёнка \_\_\_\_\_ на информационных ресурсах  
Рыбинск-Wiki (<http://iocryb.ru:1122/mediawiki>) и официальной группе «МУ ДПО «Информационно-  
образовательный Центр» в ВК (<https://vk.com/club192879689>) с целью информирования о  
прохождении и итогах участия в игре в следующем порядке:

Категория персональных данных	Перечень персональных данных	Разрешение к распространению (да/нет)	Условия и запреты
Общие	фамилия		
	имя		
	класс		
	образовательная организация		

Настоящее согласие дано мной добровольно и действует с момента подписания.

Оставляю за собой право потребовать прекратить распространять персональные данные моего ребёнка. В случае получения требования Оператор обязан немедленно прекратить распространять персональные данные моего ребёнка, а также сообщить перечень третьих лиц, которым персональные данные были переданы.

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ года

Субъект персональных данных: \_\_\_\_\_ (подпись) / \_\_\_\_\_ (Ф.И.О.)





Оператор: Муниципальное учреждение  
дополнительного профессионального образования  
«Информационно- образовательный Центр» (МУ  
ДПО Информационно- образовательный Центр»)  
адрес: 152935, Ярославская область, г. Рыбинск,  
ул. Моторостроителей, д. 27,  
телефон: 8(4855)24-30-60,  
адрес электронной почты: ioc.ryb@mail.ru

от \_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. субъекта персональных данных)  
телефон: \_\_\_\_\_,

адрес электронной почты: \_\_\_\_\_

**Согласие  
на обработку персональных данных,  
разрешённых субъектом персональных данных для распространения**

Настоящим я, \_\_\_\_\_,  
руководствуясь статьей 10.1 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных  
данных», заявляю о согласии на распространение и публикацию моих персональных данных на  
информационных ресурсах Рыбинск-Wiki (<http://iocryb.ru:1122/mediawiki>) и официальной группе  
«МУ ДПО «Информационно-образовательный Центр» в ВК (<https://vk.com/club192879689>) с целью  
информирования о прохождении и итогах участия в игре в следующем порядке:

Категория персональных данных	Перечень персональных данных	Разрешение к распространению (да/нет)	Условия и запреты
Общие	фамилия		
	имя		
	отчество		
	должность с указанием предмета		
	Место работы		

Настоящее согласие дано мной добровольно и действует с момента подписания.

Оставляю за собой право потребовать прекратить распространять мои персональные данные. В случае получения требования Оператор обязан немедленно прекратить распространять мои персональные данные, а также сообщить перечень третьих лиц, которым персональные данные были переданы.

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ года

Субъект персональных данных: \_\_\_\_\_ (подпись) / \_\_\_\_\_ (Ф.И.О.)